

## ODVAHA – rytíř Lucas (TZ Kapr Popovice 4.-6.6.2010)



### 1. úkol

**Legenda:** *V lesích kolem Camelotu řádilo velké množství loupežníků, ale rytíř Lucas jich dokázal zneškodnit ze všech rytířů nejvíce.*

**Hra:** Celkem je 37 kartiček, na kterých je 32 loupežníků a 5 vojáků. Cílem je obrátit co nejvíce kartiček s loupežníky, ale ve chvíli, kdy otočíte vojáka tak dál už otáčet nemůžete.

**Hodnocení:** Splněno mají tři děti, které sesbíraly nejvíce loupežníků.

### 2. úkol

**Legenda:** *Oheň je dobrý kamarád, ale zlý pán, ovšem správný rytíř se nějaké té bolesti jen tak nezalekne.*

**Hra:** Děti mají k dispozici 3 sirky a jejich cílem je spálit je co nejvíce. První sirka se zapaluje o škrťátko, ale další se už napalují od hořící sirky. Ve chvíli, kdy se sirka již nedá v ruce udržet, může se zapálit

další. Sirky se mohou držet pouze v ruce a když spadne na zem, tak už se na ní sahat nesmí (co uhoří na zemi to už se nepočítá).

**Hodnocení:** Splněno mají tři děti, které mají nejmenší součet nespálených sirek v milimetrech.

### 3. úkol

**Legenda:** *Jednou večer měl rytíř Lucas přivézt ke králi Artušovi z blízké vesnice starosta a úkol v rekordním čase splnil, i když se o této vesnici traduje, že po setmění není radno do ní vstupovat, protože tam prý straší...*

**Hra:** Na louce vzdálené cca 100 metrů od tábořiště je ve vymezeném prostoru rozházeno 30 bílých kartiček, na kterých jsou jak jména dětí tak i další různá jména. Až se setmí tak děti jednotlivě vyrážejí bez baterky k vyznačenému místu a mají za úkol co nejdříve najít kartičku se svým jménem a co nejrychleji se vrátit zpět.

**Hodnocení:** Splněno mají tři děti, které mají nejkratší čas.