

SLAVNÝ LOVEC PAMPALINI



Tuto hru jsme hráli na jarní dvoudenní výpravě 11.-13.4.2008 ve Dvoře Králové nad Labem. Hrál jí celkem 8 dětí, ale nebyl by problém, kdyby bylo dětí víc (já měl vše připraveno pro 12 dětí).

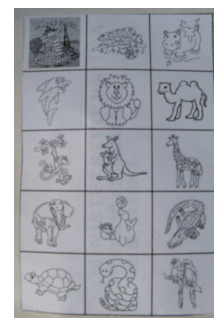
Inspirovat jsem se nechal polským kresleným seriálem o slavném lovcí Pampalinim, který v každém dílu loví zvířata, ale nikdy se mu to nepovede. Navíc jsem využil toho, že ve Dvoře Králové je ZOO, které jsme také navštívili.

Součástí výletu bylo každodenní promítání tohoto seriálu. A hláška „Ó Dono Kláro, kde se tu vzal ten lev“ nás provázela celý výlet! ☺

Průběh:

Každé dítě dostalo průkazku s obrázkem Pampaliniho na jedné straně a zvířata, které lze lovit na straně druhé. V průběhu celého výletu proběhlo mimo spousty her i 7 soutěží a děti za umístění v těchto soutěžích dostávaly zvířata.

1. místo – 5 zvířat
- 2.-4. místo – 4 zvířata
- 5.-7. místo – 3 zvířata
- 8.-10. místo – 2 zvířata
- 11.-12. místo – 1 zvíře



Lovecké soutěže :

1. Zatlačovaná – na čtvrtce jsou přes celou délku namalovány kolečka. Na začátek si děti dají figurku a pak házejí kostkou a kolik jim padne tak o tolik se posunou. Jakmile narazí na figurku spoluhráče, začnou couvat. Kdo koho zatlačí zpět až na první políčko vyhrává.
2. Výlov mechanického rybníčku – klasická dětská hračka, kdy vítězí ten co jako první vyloví svůj rybníček (viz. obrázek)
3. Latinské názvy zvířat – v ZOO jsem dal dětem papír se spoustou jmen zvířat, ale latinsky. Děti měly za úkol k latinským názvům přiřadit české jméno.
4. Poznáváčka soch na Kuksu – na Kuksu jsou světoznámé sochy od M. Brauna, které představují ctnosti a neřesti. Děti měly za úkol je poznat.
5. Pouštění lodiček – lodičky jsme pouštěli pod Kuksem, kde je k tomu jako stvořená kaskádovitá fontána.
6. Dotkni se Krtkova fousu – děti stojí cca 10 kroků od vedoucího a vedoucí hází mincí a podle toho co mu padne se děti posouvají o krok dopředu. Předtím ještě musí říct co padne – jestli panna nebo orel. Když uhádnou jdou o krok dopředu. Cílem bylo se dotknout mých fousů ☺ (pozn. Ideálně se to hraje na schodech, kde je jasné o kolik mají děti postoupit)
7. Sběr zvířat v džungli – klasická sbíračka zvířat, kdy děti měli ve vytyčeném území posbírat zvířata tak, aby měli od každého druhu jeden. Lov jim znesnadňovali cizí lovcí.

