

OD MASARYKA KE KLAUSOVI

Tuto hru jsme hráli při prodlouženém víkendu 14.-17.11.2003 v Nové Pace. Nechal jsem se inspirovat naší historií konkrétně našimi prezidenty. Jak jsem si u dětí ověřil, znají z prezidentů jen Havla, Klause a někteří si ještě vzpomenou na Husáka nebo TGM.

Celá hra není nikterak náročná. Jde o to, že jsem ke každému prezidentovi přiřadil jeden libovolný úkol a cílem dětí bylo se v daném úkolu (soutěži) umístit co nejlépe. Na začátku ode mě každé dítě obdrželo notýsek (A6), kde byl na každém listu jeden prezidentský úkol (úkoly jsou sepsány níže). Každému jsem vždy po skončení daného úkolu hned do notýsku zapsal výsledek. Nakonec se výsledky všech 10ti úkolů sečetli a vítěz obdržel encyklopedii "Panovníci českých zemí" na CD.



PREZIDENTSKÉ ÚKOLY

1. **Masarykův úkol** – po dobu tří večerů shromáždí co největší jmění v hazardní hře Ruleta
2. **Benešův úkol** – odhadni během dne několikrát co nejpřesněji určený časový úsek
3. **Háchův úkol** – pomaluj jak nejlépe dovedeš CD a pak jím hod' co nejdále a co nejpřesněji
4. **Gottwaldův úkol** – dojdi co nejpřesněji pod zadaným azimutem do vzdálenosti 100m
5. **Zápotockého úkol** – vyhrať turnaj ve hře Telefonisté (namotává se provaz na klacek, kdy každý ze 2 hráčů má jeden konec a kdo dříve domotá k označenému středu tak vyhrává)
6. **Novotného úkol** – připrav si volební projev a odpověz co nejlépe na otázky dotěrných novinářů
7. **Svobodův úkol** – naplň krabičku od sirek libovolným dřevem aby ti obsah hořel co nejdéle
8. **Husákův úkol** – najdi a srovnej obrázky prezidentů jak jdou v našich dějinách po sobě
9. **Havlův úkol** – pomocí šišek, kterými budeš strefovat stromy, se dostaň ke stromu vzdálenému 200 metrů.
10. **Klausův úkol** – odpověz správně na co největší počet otázek ze všeobecného testu